

Java Avançado

Exercícios Propostos

I/O com a NIO.2 API

www.softblue.com.br

# Exercício

Crie uma aplicação onde o usuário pode digitar um texto no console. Toda vez que o ENTER for pressionado, a linha digitada deve ser armazenada em um arquivo de saída. A entrada de dados termina se o usuário pressionar o ENTER sem digitar nada na linha.

Quando a entrada de dados for encerrada, a aplicação deve ler os dados armazenados no arquivo de saída e mostrar estas informações no console.

Um detalhe importante é que os dados já gravados no arquivo de saída devem continuar lá mesmo que a aplicação seja executada várias vezes e novos dados sejam gravados.

# Exercício

Crie uma aplicação que busca a localização de um determinado arquivo no sistema de arquivos. Você deverá criar uma classe FileSearch para esta finalidade, que será utilizada desta forma:

FileSearch search = new FileSearch();

Path p = search.search("arquivo.txt", "C:\\Downloads");

O método search() recebe dois parâmetros. O primeiro é o nome do arquivo a ser procurado e o segundo é o diretório onde a busca será iniciada. Este método retorna um objeto Path, que representa o caminho do arquivo encontrado, ou null caso nenhum arquivo com o nome especificado tenha sido encontrado.

Internamente, a classe FileSearch deve fazer a busca utilizando um FileVisitor. Você deverá criar uma classe que implementa a interface FileVisitor<Path> e usar a chamada Files.walkFileTree() para fazer a busca. Assim que o arquivo for encontrado, a busca deve ser encerrada.